



ЗИМНИЕ ИГРЫ ДЛЯ ДЕТЕЙ С ОВЗ

Гусева В.В., Акбердина С.С., Гадеева Г.Я.

«Узнай по голосу»

Цель: развитие слуха и умения ориентироваться в пространстве.

Количество игроков — 5—20.

Инструкция. Игра проводится улице. Все играющие, взявшись за руки, образуют круг, водящий стоит в центре. Игроки по сигналу водящего начинают двигаться по кругу вправо (влево), приговаривая:

Мы немножко порезвились,
По местам все разместились.
Ты загадку отгадай,
Кто назвал тебя, узнай.



С последними словами все останавливаются, и игрок, до которого во время движения по кругу водящий дотронулся рукой, называет его по имени измененным голосом, так, чтобы тот его не узнал. Если водящий узнает игрока, они меняются ролями, если же он ошибся, то продолжает водить.

Вариант: водящий должен узнать голос своей мамы.

Методические указания

Во время игры следует соблюдать полную тишину.

Водящий с остатком зрения или нормально видящий должен закрыть глаза или надеть повязку.



Снежок

Количество участников: от 4 человек и более (количество участников должно быть четным).

Реквизит: воздушные шары белого цвета по количеству пар участников, темные маски для сна по количеству участников без нарушения зрения.

Правила игры: ведущий просит участников разделиться на пары, раздает каждой паре воздушный шар белого цвета, а людям без нарушения зрения — темные маски для сна, и объясняет правила игры. Люди, объединенные в пару, должны повернуться друг к другу спинами и плотно зажать ими воздушный шар. Пара должна пройти круг по комнате так, чтобы зажатый между их спинами воздушный шар не упал и не лопнул. Ведущий координирует их движение голосовыми подсказками. Пара, сумевшая пройти заданный маршрут, не потеряв воздушный шар, объявляется победителем.





«Два мороза». На противоположных сторонах площадки линиями обозначаются два дома, играющие располагаются в одном из домов. Двое водящих (Мороз — красный нос и Мороз — синий нос) выходят на середину площадки, становятся лицом к играющим и произносят. После этого дети перебегают в другой дом, а морозы стараются их заморозить (коснуться рукой). Замороженные остаются на том месте, где их настиг мороз, и стоят там до окончания перебежки.





«Мороз Красный нос». На противоположных сторонах площадки обозначаются два дома, играющие располагаются в одном из домов. Водящий — Мороз Красный нос становится посередине площадки лицом к играющим и произносит: «Я Мороз Красный нос, кто из вас решится в путь-дороженьку пуститься?». После слова «мороз» дети перебегают через площадку в другой дом, а водящий догоняет их и старается коснуться рукой, «заморозить». «Замороженные» останавливаются на том месте, где до них дотронулись, и до окончания перебежки стоят не двигаясь.

